dimensioni

gioco narrativo per più ambientazioni

Giocatore _____

Nome Personaggio _____

Professione _____

Titoli _____

Nazionalita' _____

Sesso _____ Eta' _____ Altezza _____

Breve Descrizione _____

Vigore	(For+Des)/2	_____
Accuratezza	(Des+Per)/2	_____
Intuito	(Per+Con)/2	_____
Dote	(Con+Vol)/2	_____

ESPERIENZA _____

FORZA	
DESTREZZA	
PERCEZIONE	
VOLONTA'	
CONOSCENZA	
Resistenza Magica	
Energia Magica	
Shock	
Iniziativa	
Difesa	
Movimento	
Vitalita'	

Arma	Abilita'	Danno	D. Medio	Colpi	Raggio	Ritardo	In Canna	N. Azioni	Usati
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○
									○○○○○ ○○○○○

%	Vitalita'	Tiro Difficolta'	Pronto Soccorso
60%			13
70%			15
80%			17
90%			19
100%			21
PNR			23

Denaro e Proprieta

Entrate Annuali _____

Denaro in Tasca _____

Totale Posseduto _____

Debiti _____

Oggetti Speciali e Magici

_____ _____ _____

_____ _____ _____

_____ _____ _____

_____ _____ _____

Equipaggiamento

Oggetto	Locazione

ESPERIENZA e ABILITA'

Penelita' dei Gruppi ____ Educazione ____ Agilita' ____ Manualita' ____

Abilita'	Valore Default	Valore Base	Punti Spesi	Valore Finale	Decine 10-20	5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
					☐☐				
						5	10	15	20
FORZA					☐☐				
DESTREZZA					☐☐				
PERCEZIONE					☐☐				
VOLONTA'					☐☐				
CONOSCENZA					☐☐				
						5	10	15	20

Incontri

Note

© 1999-2002 Ikuvium Games & Dragons Lair Tutti i diritti riservati